z420-V21-SF Programmation de jeux vidéo II Travail pratique #1 Le jeu de Tetris

Pondération: 10%

Grille d'évaluation

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Codification (50%) | Nombre d'occurrences | Correct? | | Notes partielles | Pondérations | Notes pondérée |
| Clarté / lisibilité et efficacité du code  Les types de données utilisés sont adéquats. (TDA) **DONE**  Les variables sont initialisées lors de la déclaration(VID) **DONE**  Le code des instructions est efficace (CIE). **DONE**  Les variables sont correctement nommées et leurs noms sont représentatifs de leurs contenus. (VCC) **DONE**  Les structures de contrôle adéquates ont été utilisées. (SCA) **DONE**  Le code des instructions est clair. (CIC) **DONE**  Commentaires généraux  Classes  Chaque classe est précédée d'un commentaire qui en explique le rôle (CC) **DONE**  Commentaires généraux  Propriétés et constantes  Les propriétés sont correctement nommées (PCN) **DONE**  La visibilité des propriétés et constantes est correctement spécifiée. (VPC) **DONE**  Chaque propriété est précédée d'un commentaire qui en explique le rôle et qui décrit avec précision les valeurs possibles (lorsque cela est pertinent) (PC) **DONE**  Commentaires généraux  Constructeurs  Les constructeurs initialisent toutes les propriétés **DONE**  (CIP) Commentaires généraux  Méthodes  Les méthodes sont correctement nommées (MCN) **DONE**  La visibilité des méthodes est correctement spécifiée. (VM) **DONE**  Chaque méthode est précédée d'un commentaire qui en explique le rôle et qui décrit avec précision les paramètres) (MCP) **DONE**  Commentaires généraux | 0  0  0  0  0 |  | | 100%  100%  100%  100%  100% | 25%  3%  8%  6%  8% | 25%  3%  8%  6%  8% |
| Fonctionnalités et tests(60%) |  | |  | Notes partielles | Pondérations | Notes pondérée |
| Interface utilisateur  Le titre du jeu est affiché dans la barre de titre **DONE**  Le joueur peut quitter le jeu adéquatement **DONE**  Le pointage est correctement affiché et une attention a été portée à l'esthétisme. **DONE**  Commentaires généraux  Le tétromino courant  Le tétromino s'affiche correctement. **DONE**  Le tétrominose déplace vers le bas correctement. **DONE**  Il est possible de déplacer le tétromino de gauche à droite. **DONE**  Il est impossible de déplacer le tétromino au-delà de la zone de jeu. **DONE**  Il y a un deuxième type de tétromino **ABORT**  Il y a plus de deux types de tétromino **ABORT**  Il est possible de faire tourner le tétromino dans le sens des aiguilles d'une montre **ABORT**  Il est possible de faire tourner le tétromino dans le sens contraire des aiguilles d'une montre **ABORT**  Il est impossible de faire tourner le tétromino au-delà de la zone de jeu. **ABORT**  Il est possible de faire déplacer le tétromino vers le bas de manière forcée (en appuyant sur une touche). **DONE**  Commentaires généraux  La surface de jeu et le pointage  Le tétromino se fige correctement dans le jeu lorsqu'il ne peut plus descendre. **DONE**  Les lignes complètes sont correctement retirées de la surface de jeu **DONE**  Le pointage se met à jour correctement lorsqu'une ligne est complétée. **DONE**  Commentaires généraux  La fin de partie   * La fin de partie est correctement détectée **DONE** * Le joueur peut recommencer ou quitter Le jeu. **DONE**   Commentaires généraux  Tests  La class  Tetromino  Le constructeur est correctement testé  La méthode CanMoveLeft est correctement testée **PARTIAL**  La méthode MoveLeft est correctement testée **DONE**  La méthode CanMoveRight est correctement testée **PARTIAL**  La méthode MoveRight est correctement testée **DONE**  La méthode CanRotateCW est correctement testée **ABORT**  La méthode RotateCW est correctement testée **ABORT**  La méthode CanRotateCCW est correctement testée **ABORT**  La méthode RotateCCW est correctement testée **ABORT**  La méthode IsRowCompleted est correctement testée **PARTIAL**  La méthode RemoveCompletedRows est correctement testée **PARTIAL**  Commentaires généraux | Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui  Oui | |  | 100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100%  100% | 1%  1%  1%  5%  5%  2%  3%  2%  2%  2%  2%  2%  3%  4% 7%  3%  3%  2%  10% | 1%  1%  1%  5%  5%  2%  3%  2%  2%  2% 2% 2% 3%  4% 7%  3%  3%  2%  10% |
|
|
|
|
|
| Qualité du français |  | |  | Nb fautes | 0 | 0 |
| Pénalité si retard: Total: |  | | Non |  |  | 0%  110% |

Modèle